



Opdracht 1

Wie ben jij?

Zet jezelf op een button!

Als Teun en Vlam zich hebben ingeschreven voor de Grote Prijs van Steentjesdorp, verzinnen ze voor zichzelf toepasselijke bijnamen. Teun wordt Turbo Teun en Vlam wordt Vliegende Vlam. Teun maakt voor hen allebei een logo dat precies op een button past. Hier zie je het logo van Vliegende Vlam.



Ontwerp nu je eigen logo voor op een button.

Stap 1:

Neem de eerste letter van je voornaam of achternaam, bijvoorbeeld een S.

Stap 2:

Verzin een bijvoeglijk naamwoord dat begint met dezelfde letter en dat bij jou past. Voorbeelden van bijvoeglijk naamwoorden met een S:

Snel (als je van hardlopen houdt)

Slordig (als je het fijn vindt als je kamer niet is opgeruimd)

Stoer (als je nergens bang voor bent)

Stap 3:

Kies een voorwerp dat bij hierbij past en dat je eenvoudig kan tekenen. Oefen even op een kladblaadje.

Stap 4:

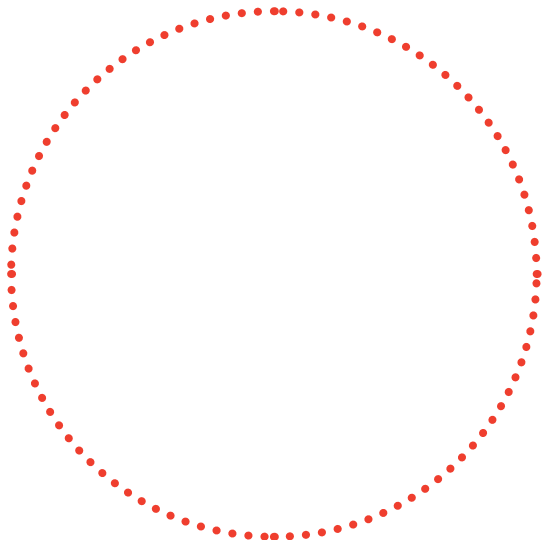
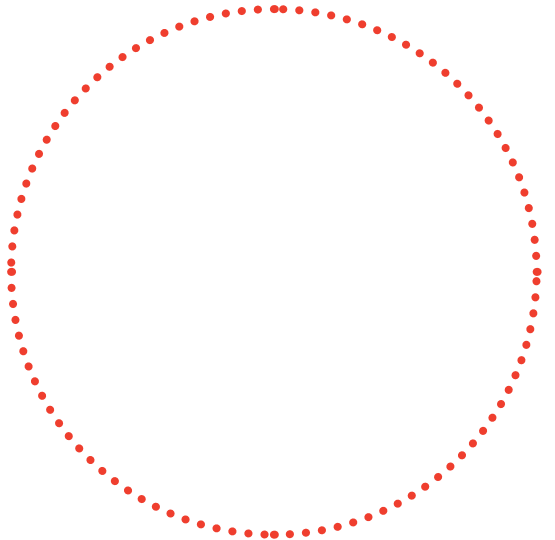
Schrijf en teken je naam en het voorwerp op de lege button.

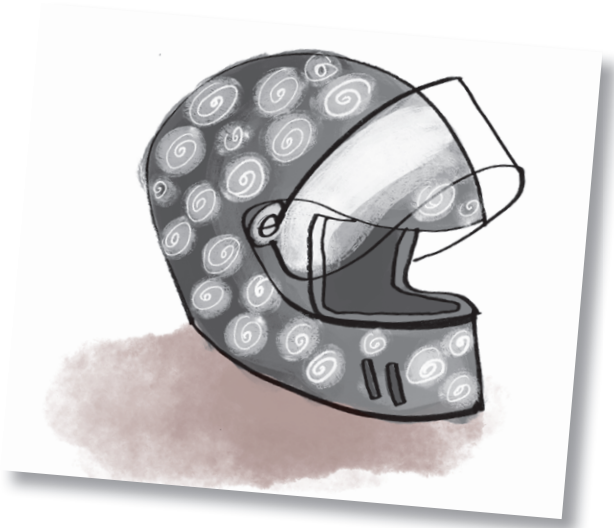
Knip je button uit en plak hem op je slaapkamerdeur.

Varianten:

Ontwerp een button voor je eigen klas. (Geef je klas eerst een toffe naam!)

Ontwerp een button voor je school.





Opdracht 2

Ontwerp je eigen helm

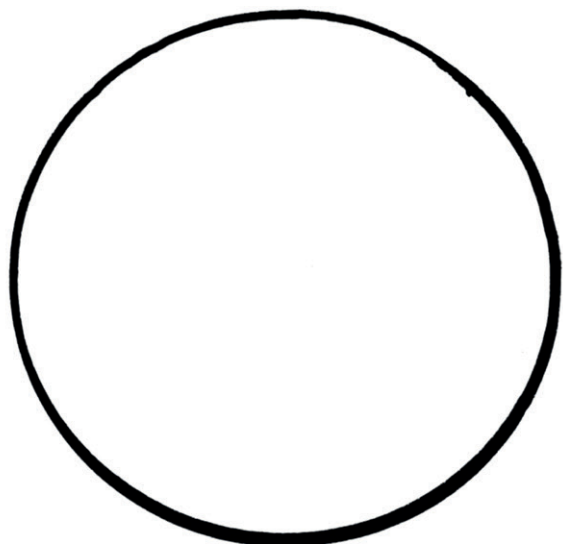
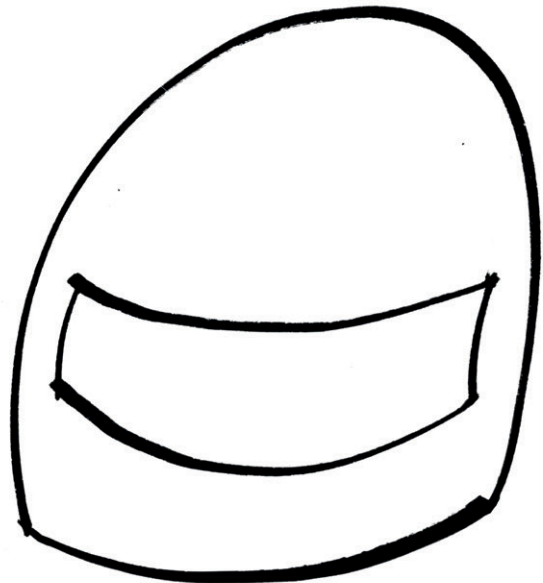
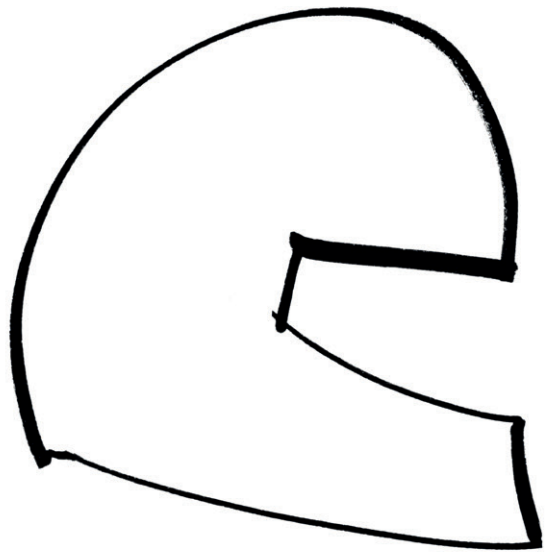
Teun zag in een boek een schilderij van Vincent van Gogh met sterren erop. Die vond hij zo mooi dat hij ze naschilderde op zijn eigen helm.

Teken en kleur hiernaast jouw eigen helm.

Tip:

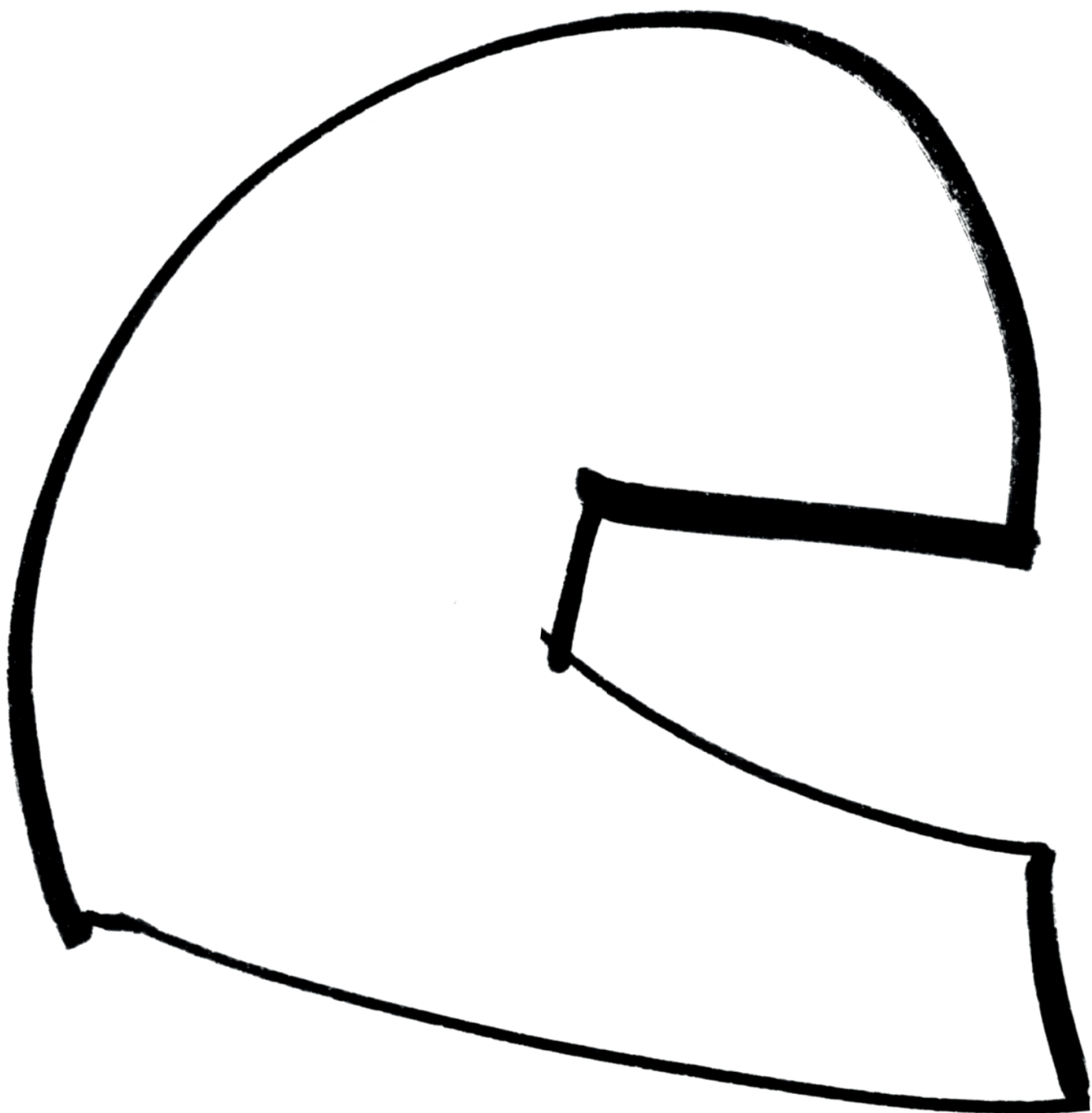
Denk ook eens aan:

- speciale letters (graffiti)
- dierenkoppen
- geheimzinnige symbolen





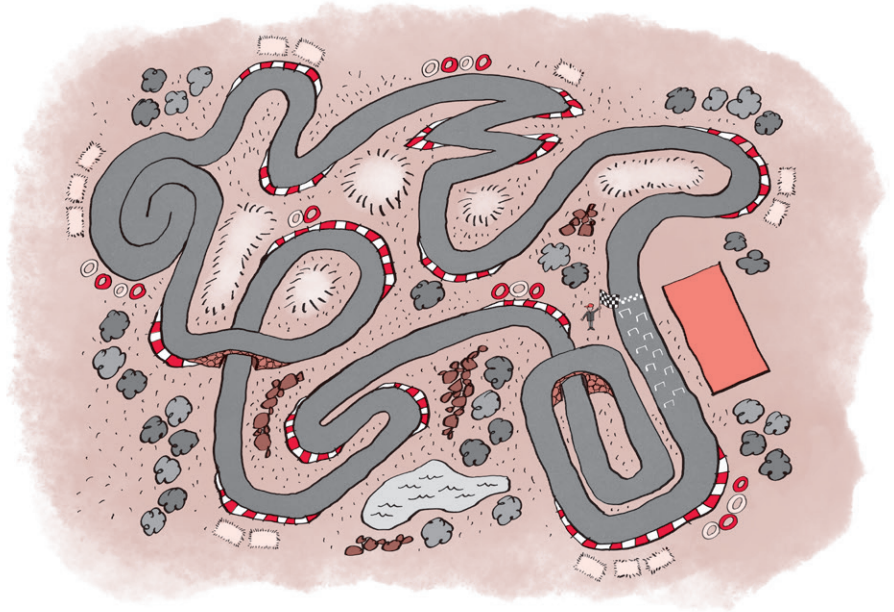
Extra werkblad voor grote helm





Opdracht 3

Ontwerp een spannend kartcircuit



Het kartcircuit van Steentjesdorp zit vol bochten met spannende namen. De Happende Haaibek heeft de vorm van een happende haai en het Slingerend Slakkenhuis lijkt net een slakkenhuis. En de Ploertige Paperclip is vanuit de lucht gezien net een reuzenpaperclip. Kijk maar op de plattegrond. Kun je deze bochten vinden?

Dan is het nu tijd om je eigen circuit te ontwerpen.

Stap 1:

Verzin een aantal bochten met een griezelige naam.

Tip: Denk aan kromme dingen, zoals een tuinslang, een banaan, een haarspeld, enzovoorts. Teken in de vakjes eronder hoe die bochten eruit zien.

Stap 2

Heb je genoeg bochten bedacht? Teken dan op het werkblad je eigen circuit (misschien heb je een groter blaadje nodig).

Stap 3

Teken om het circuit nog:

- Een tribune
- De startplaats
- De finishvlag
- Bandenstapels en hooibalen

Stap 4

Geef je circuit een naam en schrijf die in een banner boven je circuit.

Variant:

Maak met een groepje een reuzenkartcircuit op de achterkant van een stuk behangrol.

Slingerend

Slakkenhuis

--	--	--	--	--



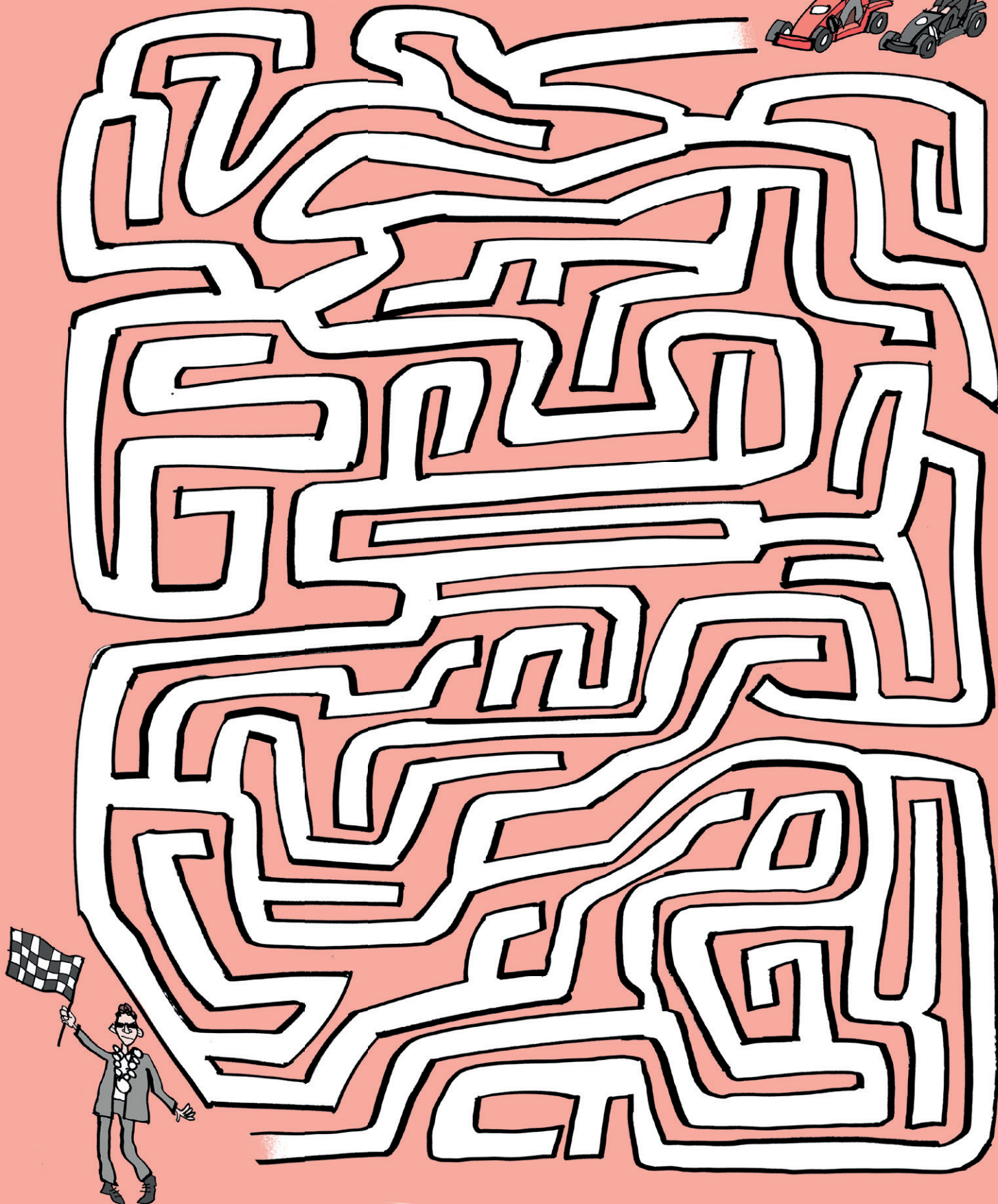
Werkblad



Opdracht 4

Verdwaalcircuit • Breng jij Teun en Vlam thuis?

DIT IS GEEN CIRCUIT!
DIT IS EEN DOOLHOF!







Opdracht 6

Razende Turbo Teun Turbowoordzoeker

N	E	X	I	F	W	A	T	E	R	P	O	M	P	T	A	N	G	T	B
P	J	U	L	I	U	S	U	H	A	A	I	E	N	B	E	K	R	S	A
A	S	P	R	O	D	S	E	J	T	N	E	E	T	S	B	A	B	L	N
P	U	S	T	O	B	A	D	M	U	T	S	N	E	P	A	R	A	A	G
E	E	E	J	K	E	R	T	E	I	L	I	M	A	F	N	T	D	K	O
R	N	R	E	T	S	E	E	M	E	G	R	U	B	O	D	V	I	J	K
C	K	W	E	R	E	L	D	K	A	M	P	I	O	E	N	I	R	E	I
L	T	U	S	C	E	L	O	U	I	S	O	V	F	L	A	R	T	N	E
I	N	G	P	I	R	O	N	D	E	U	U	N	A	P	N	U	S	H	C
P	S	A	L	R	T	M	E	I	S	A	S	T	T	K	A	S	D	U	B
E	E	L	E	C	U	N	R	C	R	C	L	L	S	E	A	U	E	I	E
G	J	V	E	U	R	E	H	N	I	G	N	E	E	U	U	N	W	S	K
A	T	H	T	I	B	R	E	T	L	E	K	S	X	Z	G	R	T	G	E
R	E	S	J	T	O	E	V	I	C	T	O	R	I	A	E	U	R	I	R
A	M	I	E	E	M	O	T	O	R	B	L	O	K	U	N	I	A	T	E
G	E	N	F	R	A	M	S	E	S	S	T	U	U	R	I	D	K	F	P
B	O	I	V	L	A	M	L	E	H	N	E	R	R	E	T	S	E	I	M
A	L	F	B	E	J	A	A	R	D	E	N	B	U	S	J	E	T	R	U
K	B	T	R	I	B	U	N	E	L	E	T	U	E	L	S	P	O	D	B

16 LETTERS OVER

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Streep alle woorden weg (horizontaal, verticaal en diagonaal). Als je klaar bent, hou je 16 letters over. Zet die achter elkaar in de vakjes onder de woordzoeker en ontdek waar het eerste boek van Turbo Teun over gaat!



Opdracht 6

Razende Turbo Teun Turbowoordzoeker

BUMPER
JULIUS
FAMILIETREKJE
WERELDKAMPIOEN
STERRENHELM
BANG
VAKANTIE
BADMUTS
KARTVIRUS
PAPERCLIP
RALF
BURGEMEESTER
BEKER
BEJAARDENBUSJE
RONDE
BOTS
SLAKKENHUIS
MONTEUR
SPLEETJE
STEENTJESDORP
VICTORIA
KNEUSJE
FIXEN
TEUN
SCHROEF
KIEZELSUIKERBOL
DONER

SKELTER
DOPSLEUTEL
WATERPOMPTANG
PAUW
DRIFTIG
BLOEMETJES
GAAR
TRIBUNE
FINISHVLAG
RAMSES
MOERENMOLLER
RAPEN
CIRCUIT
KARTWEDSTRIJD
ENGIN
TURBO
MOTORBLOK
VLAM
OMA
RAGBAK
BAND
HAAIENBEK
ALEXANDER
STUUR
AUGUSTUS
OLIE
GARAGE

Totaal 54